

AV **ALTRON**

DMG-HMJ



HOME ALONETM ホーム・アローン

ど おか せつめいしょ
取り扱い説明書 INSTRUCTION BOOK

ゲームボーイ 専用カートリッジ

『使用上の注意』

- 1) 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
- 2) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。
また絶対に分解したりしないでください。
- 3) 電源スイッチをむやみにON・OFFしないでください。
また、電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子から、DCプラグを抜き差ししないでください。
- 4) 電源スイッチをONにした状態で、乾電池が無くなるまで放置しないでください。
- 5) 端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
- 6) シンナー、ペンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

ごあいさつ

この度は、アルトロン^{たび}のゲームボーイ用ソフト『ホーム・アローン』をお買い求めいただき、誠にありがとうございます。プレイ^{まえ}の前に、この『取扱説明書』をよくお読みいただきますと、このゲームの雰囲気^{い き}、遊び方^{あそ かた}が理解でき、より楽しくプレイできること^{こと}と思います。なお、この『取扱説明書』は大切に保管^{ほ かん}して泥棒^{どろぼう}に盗られないようにしてください。

もくじ

ストーリー.....	3
遊び方 ^{あそ かた}	4
コントロールの仕方 ^{し かた}	5
画面 ^{が めん} の説明 ^{せつ めい}	7
パワーアップアイテム.....	9
武器 ^{ぶ 器}	10
泥棒達 ^{どろぼう たち} の特徴 ^{とく ちょう}	11
マカリスターの屋敷 ^{やし き}	13
ちょっとヒントだ.....	14
質問 ^{しつもん} だー.....	15
英文説明 ^{えい ぶん} English Instructions.....	16

ストーリー

ホーム・アローン

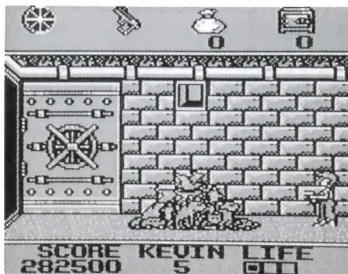
ズッコケ泥棒^{どろぼう}ハリーとマーブは刑務所^{けいむしょ}からでたばかりだ。しかし、すぐまた泥棒稼業^{どろぼうかぎょう}に戻った。そしてケビンの家^{いえ}に目をつけた。ケビンの家^{いえ}はとても広く、家宝^{かほう}もいっぱいありそうだ。ちょうどクリスマス、どの家^{いえ}も休暇^{きゅうか}をとって街^{まち}は人通り^{ひとどおり}が少ない。ケビンの家^{いえ}も旅行^{りょこう}で家^{いえ}を空^あけてしまうのだが、なんとケビンはおいてきぼりをくってしまった。そんなとき、ハリーとマーブ達^{たち}がケビンの家^{いえ}に入^{はい}ってきた。ケビンは勇気^{ゆうき}を出^だして泥棒達^{どろぼうたち}から家^{いえ}を守^{まも}ると決^{けつ}心^{しん}。ケビンは独^{ひと}り、泥棒達^{どろぼうたち}をやっつけて家宝^{かほう}を守^{まも}る事^{こと}ができるのか……。

そう、ホーム・アローンって わけたゝゝ
ハハ!

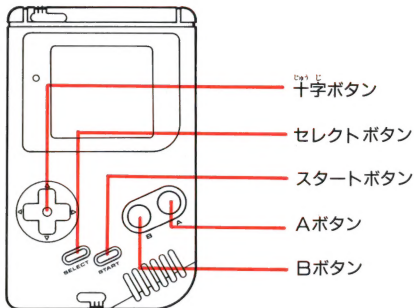


あそ 遊び方 かた

ケビンの目的は家宝を集めて金庫に隠し泥棒から守る事。そのために彼は家中を走りまわって家宝を探さなくてはならない。この大きな家は4棟（4ステージ）に分かれていて、各棟には少なくとも二階建て以上プラス地下室があり、それぞれの種類の宝物といろいろな罠や仕掛けがあります。それらをうまく避けてまたアイテムをうまく使って宝物を拾い集め、地下室のボスキャラを倒してください。



コントロールの仕方^{しかた}



- 十字ボタン** (じゅうじ ボタン)
- 左右** (さゆう) ● 押すとケビンが^{ひだり}左または^{みぎ}右に走ります。
 - 上** (うへ) ● ドアの前で押すと、ドアの^{むか}向こう側に行くことができます。
しかしカギがかかっている場合は開けることができません。

- 引き出し、箱、戸棚等の前で押すと隠された宝物を見つけることができます。ジャンプと併用しなければ見つからない場合もあります。
- 洗濯物シュートの前で押すと持っていた宝物を地下室の金庫の前に落とすことができます。
- 階段の前で押すと階段を昇ります。
- 押すとケビンがしゃがみ込みます。
- 階段の前で押すと階段を降ります。

した
下

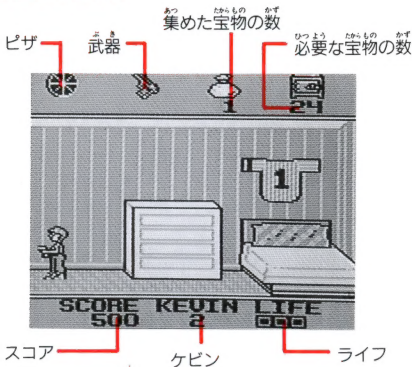
- Aボタン.....●押すとケビンがジャンプします。
敵をマヒさせたらジャンプで飛び越えて逃げてください。

- Bボタン.....●画面上方に表示されている武器を使用します。

- セレクトボタン....●武器を選択します。
●英語と日本語を切り替えます。

- スタートボタン....●ゲームをスタートまたはポーズします。

がめん せつめい 画面の説明



ゲーム画面の上の方に四つの表示があります。左からそれぞれ次の意味を持っています。

- ピザ.....集めたピザの数。8等分で表示。
- 武器.....ケビンが装備している武器とその弾の数。

集めた宝物の数…ケビンが一度に持てる数になると点滅して、それ以上集めることは出来ません。その宝物を地下室までの洗濯物シュートから落とさなければなりません。この洗濯物シュートは、いたる所にあります。

必要な宝物の数…これは各ステージの集めなければならない宝物の数です。この数字が“0”になったとき、カギが現れて地下室に進むことができます。必要数以上集めるとクリア後にボーナス点とピザがもらえます。

ゲーム画面の下の方には SCORE、KEVIN、LIFE が表示されています。

SCORE……………得点です。

KEVIN……………ケビンの残り人数です。なくなるとGAMEOVERです。
ピザ（箱）で一人増えます。

LIFE……………体力です。なくなるとKEVINが一人減ります。クッキーで1目盛り回復します。

パワーアップアイテム

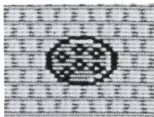
ピザ

8つ^{あつ}集めて1up /



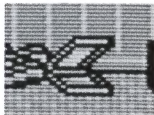
クッキー

ダメージ^{かいふく}回復 /



ピザ (箱)

1up /



シェーブローション

いっ^いてい^じかん^むてき^{てき}
一定時間無敵 /



武器

水でっぼう

最初から持っている /
無制限で速射可 /



パチンコ

一つ取ると10回撃てる /
水でっぼうより強力 /



ボール

一つ取ると1回撃てる /
1発で敵を麻痺させることができる /



BBライフル

一つ取ると15回撃てる /
数発は必要だが長時間麻痺させることができる /



どろぼうたち とくちょう 泥棒達の特徴

どろぼうたちはハリーとマープの他に^{ほか}三人^{さんにん}いて、それぞれ^{せいこく}性格^{こと}が異なります。

ライト

とても欲^{よく}張^ばりです。
ケビンを追いかけることよりも宝^{たから}物^{もの}を見つけるとさっさと持^もって逃^にげてしまいます。
黒^{くろ}いスーツを着^きています。



ブルーザー

ライトの逆^{ぎやく}で、宝^{たから}物^{もの}には興^{きょう}味^みがありません。ケビンを追いかけることしか頭^{あたま}にありません。またジャンプした振^{しん}動^{どう}で天井^{てんじょう}から物^{もの}を落^らつ^かさせてダメージを与^{あた}えようとします。
よく注^{ちゅう}意^いしましょう。
ランニングを着^きてがっしりした体^{たい}格^{かく}が特^{とく}徴^{ちよう}です。



スニーク

ライトとブルーザーの両方の性格を合わせ持っています。

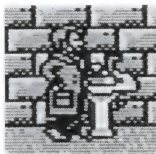
ケビンを追いかけて、かつ、宝物も持って逃げてしまいます。帽子とつなぎを着ているのが特徴です。



マープ

ケビンに顔をBBライフルでやられたことを恨んでいます。

マープには、あるところにある武器で狙わなくてはなりません。



ハリー

ケビンに頭をアイロンでやられたことを恨んでいます。

ハリーをやっつけるヒントが台詞に隠されています。



マカリストアーの屋敷^{やしき}

各棟には異なる種類の宝物が隠されています。そのほとんどが引き出し、戸棚等いろいろなところに隠されています。宝物が隠されていると思われる様々なところをよく探してください。

そして宝物を集め終わったら地下室にいるボスキャラと戦わなくてはなりません。もちろん各ステージに潜んでいるボスキャラは全て異なる生物です。



ちょっとヒントだ

どうしても先に進めないひとたちに。

▶このゲーム、マップがものすごく広いので、すぐ迷子になっちゃうんだな。自分の家が広いからって迷子になるのは恥ずかしいよな。もし迷子になってしょうがない人はマッピングしよう。宝物、アイテムなども書き込んでおくとゲームがスムーズに進むぞ。

▶各武器にはそれぞれ性格があって、どの敵にどの武器が一番効果的なのか、どの敵にはどの武器で何発撃てばいいか、よく研究してみてください。武器セレクトは重要だぞ。

▶ケ빈はいろいろなアクションをするぞ。例えば、トイレのフタを開けたりソファーを利用して大ジャンプ。

▶宝物は規定数集めればいいんだけど、それ以上集めてもいいんだ。余分にとった分はステージクリア後にボーナス点とピザがもらえるから全部取ったほうがいいぞ。

▶やっぱり最終的には映画『ホーム・アローン』を見た人の方がゲームがより楽しくなるんだ。えっ、まだみてない？まだみてない人はレンタルビデオ屋さんにいけばビデオで見られるんだ。だから一度は見ってみてね。



質問だー

Q1：「どうして宝物を全部取っているのに地下室へのドアが開かないの？」

A1：宝物は全部取っても規定数以上洗濯物シュートにおとさなくちゃならないんだ。だからはやくシュートにいれてくれ。

Q2：「どうして宝物を全部取って、規定数以上洗濯物シュートに落としているのに地下室へのドアが開かないの？」

A2：ぷるぷる。カギをとれー / カギを / 目の前にあるだろうがー /

Q3：「敵をやっつける事が出来ません。どうしましょう？」

A3：どうしましょうといわれても……水でつぼうで人を傷つけるなんて無理なのだ。どうしてもやっつけたいのなら、ほかの武器に変えて連射連射連射連射連射連射 / はあはあ。

Q4：「バナナで敵をやっつけられるなんてイカすー。他にも何かあるんでしょ。」

A4：よし、ここだけの秘密だぞ。他にもポーリング、ミニカー、レンガ等があるぞ。うまく利用しよう。

Q5：「対戦でどうしても勝てません。助けてください。」

A5：それは『レッド・オクトーバーを追え / 』ではないのかな？『レッド』の方もよろしくね。

The HOME ALONE Story

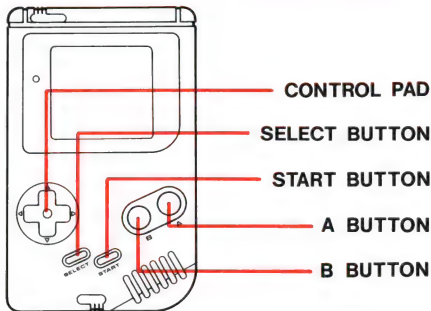


Harry and Marv, the bumbling “Wet Bandits” have paid their debt to society and are now ready to go back to their work. Kevin’s family went on a holiday to Paris and had mistakenly left Kevin alone at home. The sneaky thieves have beefed up their gang with robbers and crooks that are more than eager to help themselves to the McCallister valuables. Only the resourceful Kevin stands between the Wet Bandit gang and his family’s fortune!

THE PLAY OF THE GAME

Kevin's objective is to collect his family's valuables, thereby thwarting the Wet Bandit Gang. To do so, he runs throughout the various rooms and halls searching for the items. The gigantic house is divided into four wings, each with at least two floors and its own set of treasures and traps.

CONTROL PAD FUNCTIONS



LEFT AND RIGHT Makes Kevin run in those directions.

UP Opens the following items when Kevin stands in front of them: doors, chests of drawers, boxes, cabinets, etc. Use this to uncover hidden valuables. It maybe necessary to jump while pressing UP to locate hidden objects.

DOWN Makes Kevin squat down.

A BUTTON •Makes Kevin jump.
•Skips quickly past text screens.

B BUTTON Fires weapon

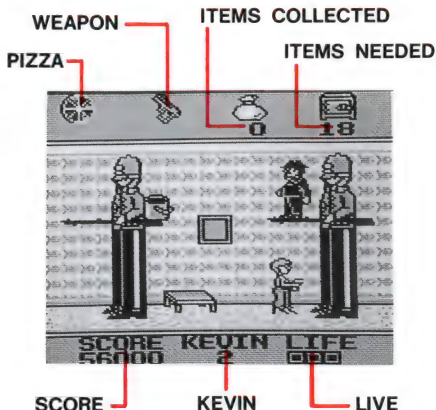
START BUTTON •Starts game.
•Pauses game.

SELECT BUTTON •Chooses weapons.
•Changes the language from English to Japanese and vice versa.

CLIMBING AND DESCENDING STAIRCASES.

To climb a staircase, position Kevin at the base of the stairs and press UP. To walk down the stairs, position Kevin at the top of the stairs and press DOWN. To reverse direction while on the staircase, press the opposite direction.

THE SCREEN INFORMATION



PIZZA: Displays the number of pizza slices that have been collected.

WEAPON: Displays the weapon Kevin is armed with and the number of available shots.

ITEMS COLLECTED: Displays the number of valuables that have been gathered by Kevin. This number flashes when it reaches (bag) the maximum level. Kevin cannot collect additional items until he deposits the collected items down a laundry chute to a pile in the basement. Position Kevin in front of the chute and press UP. Laundry chutes are located in several locations throughout the house.

ITEMS NEEDED: This is the minimum number of valuables that Kevin must collect to complete the level. Once this number (vault) reaches "0", the player may proceed to the basement section to secure the valuables within the vault. This is indicated by a key appearing in front of the locked basement door. If you collect more than the minimum number of items, you will earn bonus points and power-ups.

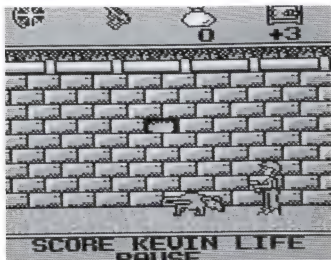
KEVIN: When all Kevins are lost, the game is over.

LIVE: Shows how many hits Kevin has taken. After taking three hits worth of damage, one Kevin is lost.

THE McCALLISTER HOME

Each wing within Kevin's house has a different set of valuables. Some items can be found in the open, but the majority have been stashed inside desks, cabinets and other objects. Experiment by opening all drawers and by jumping in front of and on top of furniture and appliances.

Each time Kevin completes a level he must face his nightmares in the basement. As with the above levels, the creatures in basement are different for each encounter.



Hint: Loose brick must hit creature.

POWER-UPS

The following items are found throughout the house hold and offer special bonuses to the player:

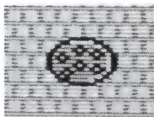
SLICE OF PIZZA

Collect eight pieces for an extra life.



COOKIE

Regain one hit.



PIZZA BOX

Gain one extra life.



AFTER-SHAVE

Temporary invulnerability to all enemies.

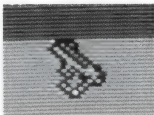


WEAPONS

The following items are listed from the weakest to strongest attack potential:

WATER PISTOL

Has unlimited shots and fires quickly.



SLINGSHOT

10 shots for each slingshot collected.



BASEBALL

One throw per ball. Makes a Bruiser Boy double over with one shot.



BB RIFLE

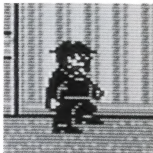
15 shots per rifle. It takes more shots to stop a Bruiser Boy, but he'll be doubled over for a longer period of time.



ENEMY CHARACTER

There are three basic burglar gangs encountered throughout the game. Each reacts differently to Kevin's presence:

The "LIGHT-FINGERED" Mob does not chase after Kevin, but will run off with any uncovered valuables (if Kevin doesn't get it first). They wear black suits.



The "BRUISER BOYS" Will only come after Kevin and ignore valuables. If Kevin hangs around in the same room for too long with these characters, they will jump up and down causing chunks of plaster to fall from the ceiling.



The "SNEAK-THIEVES" chase after Kevin and will make off with valuables. They wear caps and jumpsuits.





MARV



HARRY

And be on the lookout for some other particularly tricky goons that have hooked up with this crew!

Experiment with the weapons to see how many shots are required to vanquish each enemy.

SPECIAL NOTE: a useful strategy is to shoot until the crook doubles over, then for a short time it will be safe to jump over him!

TRICKS, TRAPS AND PUZZLES

A variety of booby traps have been set in every part of the McCallister house. Kevin has the option to lure criminals into the devices, thereby eliminating them from the game. Some of the traps include:

BANANA PEEL. Knock it off the shelf and entice a crook toward you so he slips and falls off the screen.

FALLING OBJECTS. These can be timed to fall on the unsuspecting goons. Items include paint cans and irons.

FLOOR OBSTACLES. Toy cars and scattered thumbtacks make imposing barriers for the bad guys.

Kevin cannot be hurt by the traps that he activates, but the Floor Obstacles will harm him. Some traps have a puzzle-like quality to them that require the player to solve.

SPECIAL NOTE: Use the enemy character's pattern of movement to determine the best way to ensnare him.

THE FINAL CONFRONTATIONS

Once the house has been cleared of the marauding bandits, Kevin must enter the basement for a final time. Waiting below will be Marv, Harry and Kevin's worst nightmare of all! If Kevin is successful in stopping the leaders of the Wet Bandit Gang and overcoming his deepest fears, he will be reunited with his parents and family!



株式会社 アルトロン

〒141 東京都品川区西五反田2-10-8-810 ☎(03)3490-1682

ALTRON CORPORATION

810, 2-10-8, NISHI-GOTANDA, SHINAGAWA-KU, TOKYO,

141, JAPAN TEL.(03)3490-1682 FAX.(03)3490-1510

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

©1992 ALTRON CORPORATION

TM&©1991 TWENTIETH CENTURY FOX FILM CORPORATION,
ALL RIGHTS RESERVED.

©1991 T•HQ, INC.

ゲームボーイ は任天堂の商標です。

こしょう さい か もと みせ へいしや れんらく
故障の際は、お買い求めのお店、もしくは弊社までご連絡ください。